

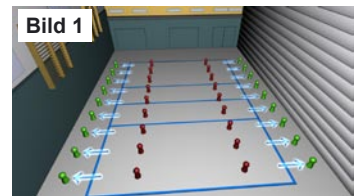
# Auf der heißen Herdplatte

## Idee, Organisation und Ablauf:

Bei dieser Spielform geht es um das Erlernen des Zuspiels. Ein Zuspieler im Kniestand (für schwächere Kinder ein Coach) rollt den Ball mit der Hand zu einem Kind, das abwechselnd vom linken auf den rechten Fuß springt („Tanz auf der heißen Herdplatte“). Der Ball wird ohne den Rhythmus zu unterbrechen mit dem Bein zurück gespielt, das gerade Spielbein ist.

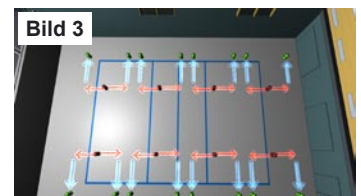
Die Kinder stehen sich partnerweise im Abstand von ca. 4 - 5 Metern in Gassenaufstellung gegenüber (Bild 1). Der Zuspieler (grün) steht immer vor der Wand oder vor dem Vorhang, damit ein ungenau zurück gespielter Ball nicht unkontrolliert in die Halle rollt (Unfallgefahr).

- Einteilung der (gemischten) Paare durch die Lehrkraft. Schwächeren Kindern wird ein Coach zugeteilt, oder sie dürfen sich einen aussuchen.
- Falls die Anzahl der Kinder ungerade ist, rollt ein Zuspieler abwechselnd zwei Kindern die Bälle zu; die Kinder stehen dazu hintereinander und stellen sich nach dem Rückspiel sofort hinten wieder an.



## Varianten:

- Abstände verändern.
- Der Ball wird z. B. 10 mal nur mit dem linken (rechten) Bein oder abwechselnd zurück gespielt.
- Der zugerollte Ball wird „angehalten“ („klebt am Fuß“) und dann zurück gespielt.
- Spiel mit einem anderen Ball: verschiedene Bälle: Volleyball, Gymnastikball, ...
- Der Zuspieler spielt ebenfalls mit dem Fuß (individuell nur bei fortgeschrittenem Können).
- Zuspiel in der 3er Gruppe: Zwei Zuspieler stehen sich im Abstand von ca. 9 Metern gegenüber. Der Rückspieler steht zwischen den Zuspielern und spielt den Ball abwechselnd zurück (Bild 2). Der Rückspieler bestimmt die Geschwindigkeit des Balles und die Häufigkeit des Zuspiels.
- Zuspiel in der 3er Gruppe: Zwei Zuspieler mit je einem Ball stehen nebeneinander im Abstand von ca. 3 - 5 Metern. Der Rückspieler läuft im Abstand von 3 - 4 Metern vor den Zuspielern hin und her und spielt den zugerollten Ball jeweils zurück (Bild 3).
- Hohes Zuspiel in der 2er Gruppe: Der zugerollte Ball soll nun unterhalb des Äquators, z.B. in „Südafrika“ getroffen werden und kommt damit hoch zum Zuspieler zurück. Dieser fängt ihn mit dem „Elefantenrüssel“.



## Tipps und Tricks

- Der Ball muss exakt, flach und mit mäßigem Tempo zugerollt werden.
- Die Innenseite des Fußes trifft den Ball am „Äquator“.